### Варіант

Я так зрозумів, мій варіант - 9, якщо брати по номеру у списку групи.

### Кодування

Мова моєї системи - англійська, тому способи на кшталт

setlocale (LC\_ALL," Russian ")

не допомогли використовувати російський текст у консолі.  
Тому я перемкнув усі кодування консолі на юнікод:

\_setmode (\_fileno (stdout), \_O\_U16TEXT);

\_setmode (\_fileno (stdin ), \_O\_U16TEXT);

\_setmode (\_fileno (stderr), \_O\_U16TEXT);

Для чого були потрібні такі заголовки:

**#include** <io.h>

**#include** <fcntl.h>

І використав 2-байтові версії printf і scanf\_s - **wprintf** і **wscanf\_s** відповідно.

Таким чином всі програми мають вигляд:

**#include** <iostream>

**#include** <io.h>

**#include** <fcntl.h>

//**ToDo** інші заголовки

int main()

{

\_setmode(\_fileno(stdout), \_O\_U16TEXT);

\_setmode(\_fileno(stdin ), \_O\_U16TEXT);

\_setmode(\_fileno(stderr), \_O\_U16TEXT);

//**ToDo** тіло програми

}